

正式稼働に向けたバランス調整について

その1



ロケテスト店舗のアンケートやツイッター等のご意見、まことにありがとうございます。現在、開発チームは正式稼働に向けて全力で最終調整を行っています。皆さんから頂いたご意見のうち、ゲーム性に関わる部分についてご報告させていただきます。

馬がなかなか強くない

以前の開発日よりでもお伝えした通り、スタホ4では“メダル”という名の“愛”をひたすら注ぎ込むだけでは、馬はなかなか強くなっていきません。
※ いわゆる“漬け”

その馬の素質や適性にあったレースで十分活躍させてから継承することが大事です。

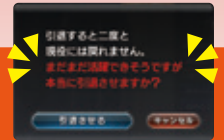
無理な格上挑戦で惨敗したり、あまりにも格下のレースばかりに出走させるのは効果的ではありません。

さて、「十分活躍」というのが、どの程度なのか？ という疑問があると思います。この部分は攻略要素でもあるため、明言を避けたいところではありますが、少しだけヒントを。



一般的に8~10戦くらい重賞で
掲示板に顔を出すオープン馬は
「活躍している馬」と言えるかも？

ゲーム内の情報としては引退させようとした際に
次のようなコメントを用意するので参考にしてみてください。

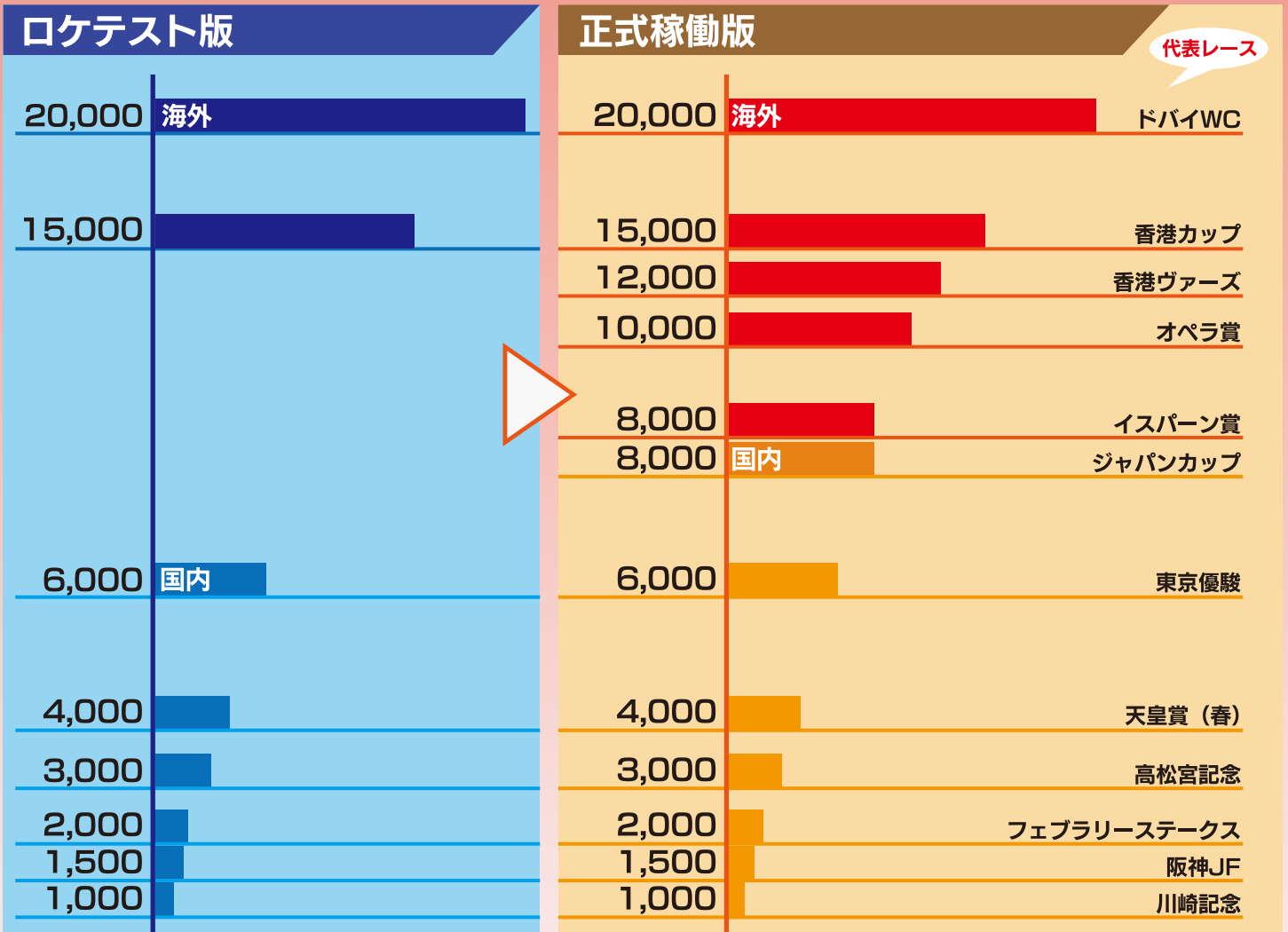


海外GIが難しい

海外GIは全国対戦になるのに加えて国内GIから大きく賞金が増額されるため、一気に難易度が跳ね上がっている印象です。海外GIにおけるオッズのつき方を調整します。

(ロケテスト版と同条件の馬を出走させた場合、多少良いオッズがつくようになります。)

また、賞金テーブルを以下のように調整します。



※今回の賞金テーブルの変更による、ロケテスト店舗で既に獲得された賞金や戦績の修正は行いません。

正式稼働に向けたバランス調整について

その2

ロケテスト店舗のアンケートやツイッター等のご意見、まことにありがとうございます。現在、開発チームは正式稼働に向けて全力で最終調整を行っています。皆さんから頂いたご意見のうち、ゲーム性に関わる部分についてご報告させていただきます。



SWBCに勝てない

SWBCまでの道のりは、意識して非常に難易度の高いものとしています。ただ、強い殿堂馬を目指して賞金を重ねていく上でSWBCに一步及ばず惜敗した際に、海外G I からやり直しになってしまうのはさすがに厳しいと認識しており、以下の調整を実施します。

WBC出走条件の変更

ロケテスト版

海外G I 1着

SWBC 1着

正式稼働版

海外G I 1着

WBC 2着

SWBC 1~3着

※ 正式稼働後の着順が対象になりますので、ロケテスト中にWBC 2着/SWBC 2着・3着となってもWBCの権利は発生しません。

この調整により、WBCで惜しくも2着だった場合、WBCへの再挑戦が可能となります。SWBCで2着、3着と善戦した場合もWBCに挑戦できることとなります。

WBC 2着以内、SWBC 3着以内。
この状況を続けられることが、
スタホ4における新しい王道パターンに
なるかもしれませんね。



全国稼働後も皆さんのご意見等を参考にゲームの難易度調整や、コンテンツの追加を行っていきたいと考えておりますので、ぜひ、公式Twitter等で皆様のご意見を開発チームにお寄せください。それでは次回の開発日よりでお会いしましょう！今後ともStarhorse4をよろしくお願ひします。